

Lielahden koulun iPad – ohjelmalista



Versio 3.2. 29.5.2015
















































Ohjelmat jaettu yleisohjelmiin, alakoulun (luokat 1-6), matikisti (luokat 7-9) sekä kieli/kuvis (luokat 7-9) salkkuihin.

Tiina Partanen, Jukka Haveri






























	= Todella hyvä/hyödyllinen ohjelma, jota on käytetty paljon tunneilla.
	= Ihan OK ohjelma, jota on käytetty jonkin verran tunneilla.
	= Opettaja on käyttänyt ohjelmaa omana työkalunaan.
Ei tähteä	= Ohjelmaa on vasta testattu alustavasti mutta ei vielä käytetty opetuksessa.
	= Uusi ohjelma listalla
	= Ohjelma on ilmainen (huom. tilanne saattaa muuttua)
	= Ohjelmasta on saatavilla ilmainen, suppeampi versio (ei pelkkä esittelyversio)

Yleisohjelmat (alakoulu ja yläkoulu):

		TIEDOSTOJEN HALLINTA, PILVIPALVELUT	Ilmainen?	TÄHDET
	DropBox	Ehdottomasti hyvä ohjelma oppilaiden tiedostojen tallentamiseen ja siirtämiseen iPadistä PC:lle. Tähne voi tallentaa mitä vain eikä lopu tila heti kesken		
	WinZIP	Ohjelma ZIP - pakettien avaamiseen. Esim. tämä ohjelma on MUST, jos haluaa ladata netistä valmiita tiedostoja TI-Nspire ohjelmalle (kaikki tehtävätiedostot ovat ZIP-paketteja).		
	OneDrive	Ohjelma, jolla voi käyttää OneDriveen (entinen SkyDrive) tallentamaansa tietoa sekä O365:n OneDriveä.		
	GoogleDrive	Ohjelma, jolla voi käyttää GoogleDriveen tallentamaansa tietoa. GoogleDriveen voi mm. tallentaa valokuvia PC:llä ja siirtää ne iPadiin, jatkaa PC:llä aloitettua dokumenttia jne.		
	SoundCloud	Pilvipalvelu, johon voi tallentaa äänitiedostoja. Palvelun kautta voi myös jakaa äänitiedostoja ja kuunnella muiden jakamia tiedostoja. Sisältää paljon musiikkia.		
	OneNote for iPad	O365 - OneNote		
	Word for iPad	O365 – Word		
	Excel for iPad	O365 – Excel		
	PowerPoint for iPad	O365 – PowerPoint		
	Skype	Videopuheluohjelma		
		NETTI, OPPIMISYMPÄRISTÖT, OPPIMISTA TUKEVAT OHJELMAT, E-KIRJAT		
	iTunesU	Ohjelman kautta voi seurata mm. yliopistokursseja (videoluentoja) ja ladata kurssimateriaalia ja tehtäviä.		



	iBooks	Ohjelma jolla voi ostaa ja lukea kirjoja sekä PDF-dokumentteja. Paljon ilmaisia klassikkokirjoja myös suomeksi.		
	GoogleSearch	Google on oikeastaan verkkopohjainen käyttöjärjestelmä, sisältäen selaimen ja paikannuksen lisäksi median tuottamisen, muokkaamisen ja jakamisen välineet. Sovellus on portti ko. maailmaan. Välttämätön perusohjelma.		
	Chrome	Chrome - selain		
	AdobeReader	Ohjelma jolla voi lukea PDF-tiedostoja ja tehdä niihin muistiinpanoja: alleviivaus, yliviivaus, kommentti, vapaa piirtotyökalu, allekirjoitus. Helppo ja selkeä käyttää. Kommentoidun tiedoston voi lähettää sähköpostilla tai tallentaa DropBoxiin. Huom! Kaikki ohjelmat eivät osaa vielä näyttää tehtyjä kommentteja oikein vaikka kommentit ovat mukana lähetetyssä tiedostossa (ei ongelmaa jos avaa Adoben omassa ohjelmassa)!		
	Socrative Student	Oppilaan ohjelma pisto- tai sanakokeisiin vastaamiseen (opettaja laatii kysymykset ja tallentaa ne Socrative:n palvelimelle, oppilas kirjoittaa "huoneen" koodin ja vastaa kysymyksiin.		
	Qrafter / QrafterPro	Qrafter on ilmainen ohjelma, jolla voi lukea QR-koodeja. Maksullisella QrafterPro:lla voi lisäksi luoda QR-koodeja. QR-koodiin voi tallentaa nettiosoitteen, paikkakoordinaatit, yhteystiedot, tapahtumatiedot, puhelinnumeron, tekstiviestin, sähköpostiosoitteen, tweetin, wi-fi verkon tiedot, appsi tiedot, foursquare tiedot jne.		
	Bitsboard / BitsboardPro	Tällä ohjelmalla voit itse tehdä oppimispelejä aiheesta kun aineesta. Ensin luodaan korttipakka, jossa kuvaan liitetään teksti sekä äänivihe. Ohjelma generoi näistä tiedoista erilaisia yhdistä kuva ja sana / oikein väärin / monivalintatehtäviä. Ohjelma on niin helppokäyttöinen, että oppilaat voivat itse tehdä tällä omia pelejä. Pro - versio on maksullinen mutta ilmainenkin versio toimii OK.		
MEDIAN KULUTTAMINEN: RADIO, TV, ELOKUVAT, VIDEOT, MUSIIKKI				
	YouTube	Ohjelma YouTube - videoiden katsomiseen		
	YLE Areena for iPad	Ohjelma YLE:n Areenan TV-ohjelmatarjonnan katseluun.		
	Spotify	Ohjelma musiikin kuunteluun. Musiikin/liikunnan opettajan työkalu. Vaatii ilmaisen tilin.		
MEDIAN TUOTTAMINEN: VIDEOT, ANIMAATIOIOT, ÄÄNITTÄMINEN				
	iMovie	Helppokäyttöinen videoeditointiohjelma, jolla voi lisätä mm. ääniraidan.		
	iMotionHD	Monipuolinen ja helppokäyttöinen animaatio-ohjelma, jossa kuvien ottaminen onnistuu vaikka puheella.		
	Videolicious	Ohjelman avulla voi näppärästi luoda omista valokuvistaan videon. Alkuun voi kuvata iPadin etupanelin kamella johdannon (kertojan kasvat tulevat tutuksi) ja sitten kuva kuvalta kertoa tarinansa. Tarinalle voi myös halutessaan valita taustamusiikin ja valmiin videon voi tallentaa kameran rullalle tai jakaa verkossa. Huom! Kuvat näkyvät hyvin pieninä, ei pause nappia.		
	QuickVoice	Helppokäyttöinen ohjelma ääntämyksen äänittämiseen. Tiedoston voi lähettää sähköpostilla opettajalle. HUOM! Yli 3 minuutin äänitiedostoja ei pysty lähettämään sähköpostilla tällä ohjelmalla (käytät pitkien äänitysten kanssa GarageBandiä).		
	MorfoBooth	Tämän ohjelman avulla voit tehdä valokuvasta animaatiohahmon, jonka suu liikkuu puheen tahtiin.		
	BuddyPoke	Ohjelma avatarien tekemiseen (voit valita avatarien ulkonäön ja vaatteet). Avataria voi käyttää profiilikuvana mm. some - ohjelmissa.		
	GarageBand	Ohjelma jolla voi tehdä musiikkia tai äänittää vaikka puhetta. Monipuolinen ja helppo käyttää (soittimet: piano, kitara, basso, syntikka, rummut, sämpleri, viulu, sello, kontrabasso, laulu) Valmiit raidat voi lähettää iMovie - ohjelmaan, SoundCloudiin tai sähköpostiin. Hyvä mm. kuunnelmien tai videon ääniraitojen tekemiseen. Ilmaisessa versiossa on: Audio Recorder, Smart Guitar, Keyboard, Drums. Muut soittimet ovat maksullisia.		
	ExplainEverything	Hyvä työkalu erilaisten esitysten nauhoittamiseen. Pohjaksi voi ottaa mitä tahansa, sen päälle voi vaikka piirtää ja samalla äänittää puhetta. Lopuksi esityksen voi tallentaa videona kuvarullalle.		
	Aurasma	Aurasamalla voit katsella kuviin liitettyjä lisätyn todellisuuden elementtejä kuten ääntä ja videoita. Kokeile katsella Aurasamalla 20 euron seteliä niin tiedät mistä on kyse.		

KUVANKÄSITTELY, PIIRTÄMINEN, SARJAKUVAT				
	ComicsHead	Sarjakuvaohjelma, jossa on valmiita taustoja sekä valmiita hahmoja, joilla on eri ilmeitä. Hahmon asentoa ja kokoa voi muuttaa, samoin värisävyytä. Valmiin sarjakuvan voi tallentaa kuvaksi kuvarullalle.		
	Paper by Fiftythree	Kätevä piirto-ohjelma. Tekee kauniita piirtojalkeita (käsiala on kauniimpaa kuin tavallisessa piirto-ohjelmassa). Ilmaises versiossa on rajoitettu määrä "kyniä" ja värejä.		
	PicJointer	Tällä ohjelmalla voit tehdä kuvakollaaseja.		
	DrawingPad	Piirto-ohjelma, jossa työkalut valitaan aidonnäköisistä kynistä, kumeista jne.		
	Snapseed	Ohjelma valokuvien muokkaamiseen		
TEKSTINKÄSITTELY, ESITYSGRAFIikka, KÄSITEKARTAT				
	Pages	Tekstinkäsittelyohjelma, jossa kuvien, taulukoiden ja diagrammien ja kuvioiden lisääminen. Valmiin dokumentin voi tallentaa Word - tai PDF - formaatissa DropBoxiin, Koppaan, SkyDriveen jne.		
	BookCreator	Ohjelmalla voi tehdä iBook - kirjan, jossa on tekstiä, kuvia, ääntä (äänitystoiminto) ja videota. Kirjan voi tallentaa DropBoxiin ja avata PC:llä ebook reader -ohjelmalla (esim. Calibre, AdobeDigitalEdition). Huom! PC:llä näkyy vain teksti ja kuvat (ei äänet ja videot).		
	Popplet	Yksinkertaisen selkeä ohjelma käsitekarttojen tekemiseen. Popplet - laatikkoon voi lisätä kuvan ja tekstiä näppärästi ja liittää Poppletteja toisiinsa viivoilla. Valmiin työn voi tallentaa kuvana tai lähettää sähköpostilla PDF:nä tai kuvana. Ei vaadi tilin avaamista, mutta tukee myös verkkoon tallennusta.		
	Keynote	iPadin "PowerPoint" esitysten tekemiseen. Valmiin esityksen voi mm. lähettää sähköpostilla PowerPoint tai PDF muodossa tai tallentaa DropBoxiin tai SkyDriveen.		
ÄIDINKIELI JA KIRJALLISUUS				
	iBooks	Ohjelma jolla voi ostaa ja lukea kirjoja sekä PDF-dokumentteja. Paljon ilmaisia klassikkokirjoja myös suomeksi.		
	Sanajahti	Sanapeli, jossa etsitään sanoja kirjaintaulukosta.		
MATEMATIIKKA				
PERUSLASKUTOIMITUKSET				
	Number Pieces	Graafinen esitys sadoille, kymmenille ja ykkösille. Sisältää myös viivoittimen mittaamiseen.		
MATEMATIIKAN MERKINNÄT				
	MathPad	Ohjelma, joka tunnistaa käsin kirjoitetut matemaattiset (myös kemia ja fysiikka) lausekkeet ja muuntaa ne koneella kirjoitetuksi. Toimii vain yhden rivin mittaisiin merkintöihin. Nopein tapa tehdä ylä- ja alaindeksit, murtoluvut jne. Lausekkeen voi siirtää kuvana, LaTeX tai MathML muodossa toiseen ohjelmaan.		
	Special Characters FREE	Erikoismerkkejä fysiikan ja matematiikan merkintöihin		
GEOMETRIA				
	Geogebra	Geometrian piirto-ohjelma.		
	GeoBoard	Geolauta, jonka avulla voidaan opetella geometrisiä muotoja		
	Think 3D Free / Think 3D	Ohjelma, jolla voi rakentaa kolmiulotteisia rakennelmia perusrakennuspalikoista. Ilmaises versiossa mainoksia.		
LASKENTAOHJELMAT				
	Numbers	Taulukkolaskentaohjelma, jolla voi myös piirtää diagrammeja. Toimii samalla logiikalla kuin Excel. Tallennus Excel- tai PDF-muodossa mm. DropBoxiin, SkyDriveen jne.		






	Calculator+	Ilmaisessa versiossa perusfunktiolaskin. Maksullisessa versiossa lisää toimintoja.		
OHJELMOINTI				
	EV3 Education Programming	Lego EV3 – ohjelmointia (vaatii Education lisenssin)		
	Scratch Jr	Helppoa ohjelmointia blokeilla. Ohjelman avulla voi tehdä näppärästi animaatioita.		
	Hopscotch	Ohjelmointia blokeilla.		
MATIKKAPELIT				
	Chess	Shakkipeli, jota voi pelata yksin tai kaksin.		
	Rush Hour	Auton parkkeerauspele		
	Light-bot Hour of code	Ohjelmoinnin opettelua pelaamalla. Robotin liikkeitä ohjataan visuaalisilla "ohjelmointi"-lohkoilla.		
KIELET				
	Sanajahti +	Sanajahtia 34:llä eri kielellä mm. englanti, ruotsi, saksa, ranska ja venäjä		
	Scrabble Free / Scrabble	Scrabble - sanaristikopeli. Kielivaihtoehdot: Englanti, Saksa, Ranska, Italia, Espanja. Yksinpeli, kaksinpeli (yhdeillä iPadillä) ja ryhmäpeli (mona iPadia). Ilmaisessa versiossa mainoksia.		
MAANTIETO				
	GoogleEarth	GoogleEarth, jolla voi katsella satelliittikuvia maapallosta, näkyviin saa: valtioiden rahat, kaupungit, tiet, maisemakuvia, liiketoimintaa jne		
	Nomadi	Paikkatietoon perustuva ohjelma, josta voi ladata kävelyreittejä opastuksineen (mukana valokuvia ja/tai videoklippejä). Palveluun voi myös itse tehdä uusia reittejä, joko suljetulle ryhmälle tai julkiseksi.		
LIIKUNTA				
	SportsTracker	Ohjelma tallentaa käyttäjän kulkeman reitin kartalle. Se mittaa myös nopeuden ja kertoo kulutetut kalorit yms. Ohjelman avulla voi myös ottaa valokuvia kulkemaltaan reitiltä ja ladata reitin sekä valokuvat nettiin. Ohjelma on tehty iPhoneille joten se näkyy iPadin ruudulla melko pieneltä (ei haittaa käyttöä).		



















Alakoulu

MEDIAN TUOTTAMINEN: ANIMAATIOT				
	SockPuppets +	Animaatio-ohjelma, jonka avulla oppilaat voivat harjoitella dialogeja esim. kielten tunneilla. Hahmot (käsinuket) liikuttavat suutaan automaattisesti puheen tahdissa. Animaation voi tallentaa kameran rullalle ja tallentaa haluamaansa paikkaan esim. DropBoxiin, Koppaan tai OPIT:iin.		
	PuppetPalsHD Director's Pass	Animaatio-ohjelma, jonka avulla oppilaat voivat harjoitella dialogeja esim. kielten tunneilla. Valmiiden hahmojen lisäksi oppilas voi luoda oman hahmon vaikka valokuvasta. Animaation voi tallentaa kameran rullalle ja tallentaa haluamaansa paikkaan esim. DropBoxiin, Koppaan tai OPIT:iin.		
	PuppetPals2 All access	PuppetPals – ohjelman uusi versio, jossa hahmot liikuttelevat käsiä, jalkoja ja suutaan. Hahmot voivat myös hypätä kulkuneuvon kyytiin jne. Animaation voi tallentaa kameran rullalle ja tallentaa haluamaansa paikkaan esim. DropBoxiin, Koppaan tai OPIT:iin.		
ÄIDINKIELI				
LUKEMINEN JA KIRJOITTAMINEN				
	Sanataituri	Ohjelma, jolla voi harjoitella sanojen kirjoittamista (kuuntele sana ja kirjoita se).		
	Lola's ABC juhlat	Lukemaan opettelua. 1. luokkalaisille		
	Lola Aakosjuna	Opetellaan kirjaimia ja kirjoittamista. 1.-2.luokat		
	Molla	Kirjain ja numeropeli, eskari, 1. luokka		
MATEMATIIKKA				
LUKUMÄÄRÄT, LASKUTOIMITUSTEN VISUALISOINTI				
	Kymppilauta	Lukumäärien opettelemiseen		
	Number Pieces Basic	Graafinen esitys sadoille, kymmenille ja ykkösille		
	VisualMTable	Kertotaulu esitettynä visuaalisesti pallojen avulla. Ohjelmalla voi myös harjoitella kertotaulua ja tutkia lukujen jaollisuutta (löytää alkuluvut).		
	Peruskoulun matematiikan animaatioita	Animaatioita, joilla voi demonstroida yhteen-, vähennys-, jako- ja kertolaskutoimituksia, lukumääriä, ajan lukemista kellosta, pinta-alan käsitettä sekä laskukaavoja eri pinta-aloille, kolmion kulmien summaa, ympyrän kehän ja pinta-alan laskemista, sekä yhtälön ratkaisua. Maksullisessa versiossa enemmän sisältöä.		
	Long Multiplication	Kertolaskua allekkain harjoittava ohjelma		
MATIKKAPELIT (yhteen-, vähennys-, jako-, kertolasku)				
	Matikkakunkku junior	Peli, jossa päässälaskuja suorittamalla pääsee etenemään tasolta toiselle. Osa-alueita: Laskenta, Yhteenlasku, Vähennyslasku, Kertolasku, Jakolasku, Geometria, Vertailu, Arvoitukset, Mittaus, Murtoluvut. Alakoululaisille		
	10Monkeys Kertotaulu	Kertotaulupeli, jossa noustaan ylemmälle tasolle kertotaulu kerrallaan alkaen kahden kertotaulusta jne.		
	QuickMath	Peruslaskutoimituksiin perustuva peli, jossa nopeus ratkaisee. Alakoululaisille.		
	Voihan Matikka!	Matematiikan harjoittelua 1-2. luokille		
	Lola'n matikkajuna 2	Yhteen-, vähennys- ja kertolaskuja		














	Hungry Fish	Yhteen- ja vähennyslaskua. 1.2.luokille		
	Math Bingo	Yhteen-, vähennys-, kerto- ja jakolaskua		
	Bunny Math	Yhteen- ja vähennyslaskua, 1.2. luokille		
	Penguin Math	Yhteen-, vähennys-, kerto- ja jakolaskua		
	MathRacing	Peli, jossa lasketaan päässälaskuja (yhteen-, vähennys-, kerto- ja jakolaskuja) kilpaa toisen pelaajan kanssa. Auto etenee jokaisesta oikeasta vastauksesta hieman, ja ensimmäisenä maaliin päässyt voittaa.		
	Matikkakunkku	Peli, jossa päässälaskuja suorittamalla pääsee etenemään tasolta toiselle. Osa-alueita: yhteen- ja vähennyslasku, kerto- ja jakolasku, murtoluvut, geometria, yhtälöt ja prosenttilasku. Yksinpeli, jossa voi pelata muita vastaan verkossa (rankinglista) tai itseään (ja kelloa) vastaan. Vaatii kirjautumisen Game Centeriin.		
	Kertotaulu	Peli, kertotaulun opettelemiseen ja kertaamiseen. Kerto- ja jakolaskuja.		
	QuickMath+	Peruslaskutoimituksiin perustuva peli, jossa nopeus ratkaisee. Vaikeampi kuin QuickMath.		
		GEOMETRIA		
	Symmetry	Ohjelman avulla voi harjoitella suoran suhteen symmetristen kuvien rakentelua.		
		KIELET		
		SANAKIRJAT / KÄÄNTÄJÄT		
	Matkatulkki	Matkailusanastoa ja -fraaseja eri kielillä		
	Audio EN-FI	Englanti - Suomi, Suomi - Englanti sanakirja, jossa on mukana äänitetyt ääntämysohjeet.		
	Opi englantia TicTic:in kanssa	Kuvitettu ja animoitu sanakirja, jonka avulla voi harjoitella englannin sanojen ääntämystä.		
		PELIT / OPPIMISOHJELMAT		
	Mingoville School Edition	Oppimisohjelma englannin sanoille. Jokaisen sanastopakettin voi ostaa erikseen.		
	Fun English Course	Englannin kielen oppimispelejä 3-10 vuotiaille		







Yläkoulu (MAFYKE)

		MATEMATIIKKA		
		GEOMETRIA		
	Pythagoras HD	Palapelejä, joiden avulla voi todistaa Pythagoraan lauseen toimivuuden.		
	Unfold	Ohjelma, jolla voi "avata" geometrisia kappaleita ja katsella niitä tasoon levitettynä. Tällä ohjelmalla voi luoda todella monta erilaista pinta-alan laskutehtävää.		
		YHTÄLÖIDEN RATKAISU		
	DragonBox Algebra 12+	Peli yhtälön ratkaisun opettelemiseen. Luokat 5.-6.		
	Alge-bingo	Peli, jossa ratkaistaan yhtälöitä päässälaskuna. Yksinpeli.		

LASKENTAOHJELMAT				
	SymCalcHD	Symbolinen laskin, jolla voi ratkaista yhtälöitä, yhtälöryhmiä ja piirtää kuvaajia (suorat, paraabelit jne). Kattavat työkalut.		
	TI-Nspire	Texas Instruments'in Nspire laskin, jolla voi perinteisen laskemisen lisäksi piirtää kuvaajia, kirjoittaa kemiallisia reaktioyhtälöitä sekä piirtää geometrisia kuvioita. Ohjelmaan voi ladata netistä valmiita tehtävöpohjia sekä simulaatioita (pelejä). Valmiita tehtäviä pohjia voi myös muokata itselleen sopivammiksi. http://education.ti.com/calculators/downloads/US/Activities/		
MATIKKAPELIT				
	Matikkakunkku	Peli, jossa päässälaskuja suorittamalla pääsee etenemään tasolta toiselle. Osa-alueita: yhteen- ja vähennyslasku, kerto- ja jakolasku, murtoluvut, geometria, yhtälöt ja prosenttilasku. Yksinpeli, jossa voi pelata muita vastaan verkossa (rankinglista) tai itseään (ja kelloa) vastaan. Vaatii kirjautumisen Game Centeriin.		
	Kertotaulu	Peli, kertotaulun opettelemiseen ja kertaamiseen. Kerto- ja jakolaskuja.		
	QuickMath+	Peruslaskutoimituksiin perustuva peli, jossa nopeus ratkaisee. Vaikeampi kuin QuickMath.		
KEMIA				
	Alkuaineet	Animoitu jaksollinen järjestelmä, jossa on paljon mielenkiintoista tietoa alkuaineista ja niiden käyttötarkoituksista suomeksi. Upeaa grafiikkaa ja 3D animaatioita. Aivan huippuohjelma!		
	sMoleBuilder	Molekyyylimallien rakennusohjelma, jolla on helppo ja nopea rakentaa orgaanisten molekyylien pallomalleja (isojakin). Myös valmiita molekyyliä voi katsella ja pyöritellä ympäri.		
	MoleculeKit	Helppokäyttöinen ohjelma, jolla voi rakentaa perinteisiä pallomalleja yksinkertaisista molekyyleistä kuten hiilidioksidi, vesi, metaani jne. Tukee kaksois- ja kolmoissidoksia. Molekyyylimalleja voi pyöritellä näytöllä.		
	Molecules	Kolmiulotteisia molekyylimalleja hyvin isoista molekyyleistä kuten DNA. Molekyyliä voi pyöritellä näytöllä.		

Yläkoulu (Kielet, kuvis)

KUVANKÄSITTELY, PIIRTÄMINEN, SARJAKUVAT				
	Adobe PhotoShop Touch	Kuvankäsittelyohjelma jolla voi tehdä samat asiat kuin oikealla kuvankäsittelyohjelmalla (tasot, valintatyökalut, piirtotyökalut, efektit). Tallennusformaatit JPG, PNG.		
	SketchBook Ink	Ohjelma, jolla voi piirtää kuvia, taustaksi voi valita valokuvan, tukee tasoja. Paljon erilaisia pensseleitä yms.		
	Phoster	Julisteiden ja korttien tekemiseen soveltuva ohjelma		
	Lifecard	Tee iPadilla postikortti		
KIELET				
	SockPuppets +	Animaatio-ohjelma, jonka avulla oppilaat voivat harjoitella dialogeja esim. kielten tunneilla. Hahmot (käsinnuket) liikuttavat suutaan automaattisesti puheen tahdissa. Animaation voi tallentaa kameran rullalle ja tallentaa haluamaansa paikkaan esim. DropBoxiin, Koppaan tai OPIT:iin.		
	PuppetPalsHD Director's Pass	Animaatio-ohjelma, jonka avulla oppilaat voivat harjoitella dialogeja esim. kielten tunneilla. Valimiiden hahmojen lisäksi oppilas voi luoda oman hahmon vaikka valokuvasta. Animaation voi tallentaa kameran rullalle ja tallentaa haluamaansa paikkaan esim. DropBoxiin, Koppaan tai OPIT:iin.		
	PuppetPals2 All access	PuppetPals – ohjelman uusi versio, jossa hahmot liikuttelevat käsiä, jalkoja ja suutaan. Hahmot voivat myös hypätä kulkuneuvon kyytiin jne. Animaation voi tallentaa kameran rullalle ja tallentaa haluamaansa paikkaan esim. DropBoxiin, Koppaan tai OPIT:iin.		
	Suomi – saksa - suomi	Suomi-Saksa-Suomi sanakirja Huom! Sanakirjassa ei ole artikkeleita, joten sitä ei pysty käyttämään tällä hetkellä opetuksessa, odotamme parempaa versiota...		
	Suomi - ranska - suomi	Ranskan sanakirja		

	Suomi - ruotsi - suomi	Ruotsin sanakirja		
	Opi ranskaa TicTic:in kanssa	Kuvitettu ja animoitu sanakirja, jonka avulla voi harjoitella ranskan sanojen ääntämystä.		
	Opi saksaa TicTic:in kanssa	Kuvitettu ja animoitu sanakirja, jonka avulla voi harjoitella saksan sanojen ääntämystä.		
	Opi kiinaa TicTic:in kanssa	Kuvitettu ja animoitu sanakirja, jonka avulla voi harjoitella kiinan sanojen ääntämystä.		